工作周报

Work Review

**编号**：**TMP-WR**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **项目组** | **The-Dark-Crystal** | **姓名** | 许坚铭 |
| **周次** | 第四周 | | |
| **本周综述** | 1. 编写ogiter的插件 2. 修改sceneloader类中新写的插件对应内容 3. 测试场景的导入 | | |
| **本周建议**  **和意见** |  | | |
| **下周计划** | 1. 完成ogiter插件的编写和测试 2. 完成人物类与武器类的整合与测试 3. 参与整体游戏的整合，完成基本游戏成果 | | |